



MY COLOR SHIPS



multigo

41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10



ENEMY COLOR SHIPS

multigo

41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10



MY COLOR SHIPS



multigo

41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10



ENEMY COLOR SHIPS

multigo

41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

R O T R O T

G E L B G E L B

G R Ü N G R Ü N

B L A U B L A U

L I L A L I L A

R O S A R O S A

G R A U G R A U

B R A U N

B R A U N

W E I S S

W E I S S

O R A N G E

O R A N G E

S C H W A R Z

S C H W A R Z

WYTNIJ LITERKI.
KAŻDY GRACZ OTRZYMUJE
PO 1 KARCIE Z KAŻDEGO KOLORU.

LET'S PLAY A GAME!

COLOR SHIPS

POBIERZ I WYDRUKUJ GRĘ. WYTNIJ KARTY Z KOLORAMI W JĘZYKU NIEMIECKIM.

KAŻDY Z GRACZY POSIADA PO DWIE PLANSZE: "MY COLOR SHIPS" ORAZ "ENEMY COLOR SHIPS". KOLUMNY SĄ OZNACZONE LICZBAMI OD 1 DO 50. NA PLANSZY "MY COLOR SHIPS" GRACZ PRZYKLEJA SWOJE SŁÓWKA Z KOLORAMI, KTÓRYCH POŁOŻENIE BĘDZIE ODGADYWAŁ PRZECIWNIK. NA DRUGIEJ PLANSZY "ENEMY COLOR SHIPS" ZAZNACZA TRAFIONE LITERY I SŁÓWKA PRZECIWNIKA ORAZ ODDANE PRZEZ SIEBIE CHYBIONE STRZAŁY. SŁÓWKA USTAWIANE SĄ W PIONIE LUB POZIOMIE, W TAKI SPOSÓB, ABY NIE STYKAŁY SIĘ ONE ZE SOBĄ ANI BOKAMI, ANI ROZKAMI. TRAFIENIE LITERY PRZECIWNIKA POLEGA NA STRZALE, KTÓRY JEST ODGADNIĘCIEM POŁOŻENIA JAKIEGOŚ SŁÓWKA. STRZAŁY ODDAWANE SĄ NAPRZEMIENNIE, POPRZECZ PODANIE LICZBY OD 1 DO 50. W PRZYPADKU STRZAŁU TRAFIONEGO, GRACZ KONTYNUUJE STRZELANIE (CZYLI SWÓJ RUCH) AŻ DO MOMENTU CHYBIENIA. ZATOPIONIE SŁÓWKA Z KOLOREM MA MIEJSCE WÓWCZAS, GDY GRACZ ODGADNIE POŁOŻENIE CAŁEGO SŁOWA. O CHYBIENIU GRACZ INFORMUJE PRZECIWNIKA SŁOWEM „PUDŁO”, O TRAFIENIU „TRAFIONY” LUB „(TRAFIONY) ZATOPIONY”. WYGRYWA TEN, KTO PIERWSZY ZATOPI WSZYSTKIE SŁÓWKA PRZECIWNIKA.

